**Informe de clases**

Gabriel Andrés Restrepo Izquierdo

Profesor:

Augusto Salazar

Informática II

Facultad de Ingeniería

Universidad de Antioquia

Medellín

2020

Class enemigo {

Esta clase se encargará de graficar los enemigos que aparezcan en los niveles y también de darles sus movimientos respectivos MCU, MAS horizontal ,MAS vertical ,MCU con movimiento}

Class jugador{

Esta clase se encarga de tener la física del o los jugadores y todas las variables que esta utiliza

}

Clase graficarjugador{

Esta clase se encarga de graficar al jugado y actualizar el movimiento de dicho jugador

}

Case moneda{

Esta clase se encarga de colocar y dibujar las monedas respectivas en cada mapa

}

Case pared{

Esta clase se encarga de colocar y dibujar las paredes con las cuales el jugador va a interactuar

}

Clase mainWindow{

Esta clase es la clase principal la cual tiene todo lo relacionado con el juego junto

}